



Caffishing

BY EMILY

ГОРОЖАНЕ



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злыx** игроков присутствует в игре.



Бабушка

Вступление: вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее.
[+1 Изгой]



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Гадалка

Каждую ночь: выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгои** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 Изгой]



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 Изгой]



Азартный игрок

Каждую ночь*: выберите игрока и попытайтесь угадать его роль. Если вы не угадали, вы умираете.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Философ

Одн раз за игру, ночью: выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день**: приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгаем**, вы **можете** быть казнены.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



Яга

Каждую ночь*: выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появляется **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



Вдова

Вступление: загляните в Гримуар и выберите игрока. Он **отравлен**. Один из **добрых** игроков знает, что ваша роль присутствует в игре.



Фан Гу

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гу**, а вы умираете вместо него. [+1 Изгой]

ПРИСПЕШНИКИ

ДЕМОНЫ

Catfishing

BY EMILY

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Философ
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Вдова
	Заклинатель змей
	Крестный отец
	Цереновус
	Амнезиак
	Сыщик
	Повар
	Гадалка
	Бабушка
	Сновидец
	Аэронавт
	Рассвет

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ

	Закат
	Философ
	Азартный игрок
	Заклинатель змей
	Цереновус
	Яга
	Безумец
	Черт
	Фан Гу
	Вигормортис
	Крестный отец
	Душечка
	Амнезиак
	Бабушка
	Смотритель воронов
	Гадалка
	Сновидец
	Аэронавт
	Рассвет