

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Владыка Тифона	Замените жетоны роли соседей Владыки Тифона на Приспешников по числу Приспешников в игре + 1 так, чтобы Владыка Тифона находился посередине. По очереди  пробудите каждого Приспешника , покажите карточку «Вы теперь» , жетон его новой роли Приспешника и жест «Злой». ^{zz}
	Умник	 Пробудите Умника и Демона , покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Умника , а затем - жетон отсутствующей в игре доброй роли. ^{zz} Поставьте жетон доброй роли рядом с жетоном Демона . Демон получает способность этой роли в дополнение к своей способности. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Шарманщик	 Шарманщик дает сигнал («Да» или «Нет»). ^{zz} Если он дал сигнал «Да», он становится пьяным до заката, иначе он становится трезвым . ●
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак . Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Прачка	Поставьте пометку «Горожанин» рядом с жетоном роли одного из Горожан и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Горожанин» . Укажите на игроков с пометками «Горожанин» и «Ложный след» . ^{zz}
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой» . Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след» . Если в игре нет Изгоев , покажите жест «0». ^{zz}
	Сновидец	 Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{zz}
	Швее	 Швее дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{zz} ●
	Рыцарь	●●  Укажите на двух игроков, не являющихся Демоном . ^{zz}
	Аристократ	Поставьте пометки «Известен» рядом с жетонами ролей одного злого и двух добрых игроков. ●●●  Укажите на игроков с пометками «Известен» . ^{zz}
	Аэронавт	 Укажите на одного из игроков. ^{zz} Поставьте пометку «Известен» рядом с его жетоном роли. ●
	Лидер культа	Лидер культа переходит на сторону одного из живых соседей. Если он сменил сторону,  покажите карточку «Вы теперь» и жест стороны («Добрый» или «Злой»). ^{zz}
	Верховная жрица	 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. ^{zz}
	Генерал	 Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) ^{zz} .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Шарманщик	👁 Шарманщик дает сигнал («Да» или «Нет»). ^{zzz} Если он дал сигнал «Да», он становится пьяным до заката, иначе он становится трезвым . ●
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁 покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . ^{zzz}
	Черт	👁 Черт выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. • 👁 Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. ^{zzz}
	Владыка Тифона	👁 Владыка Тифона выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ●
	Вигормортис	👁 Вигормортис выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник , его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен . ●
	Охо	👁 Охо выбирает роль из списка. ^{zzz} Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●
	Шляпник	Если Шляпник умер прошедшим днем или текущей ночью, одновременно 👁 пробудите Приспешников и Демона . Покажите им карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Шляпника . Каждый из них по очереди либо дает сигнал «Нет», либо указывает на другую роль своего типа из списка (опционально можно разрешить смену типа роли). Если новая или оставшаяся роль уже была выбрана ранее, дайте сигнал «Нет» и попросите сделать новый выбор. ^{zzz} Уберите пометку «Ночное чаепитие» . Поменяйте жетоны ролей соответственно выбору игроков.
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Банши	Если Банши убита Демоном , поставьте рядом с ней пометку «Способность доступна» и объявите: «Банши пробудилась».
	Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . ●
	Фермер	Если Фермер умер текущей ночью, выберите живого доброго игрока и замените его жетон роли на запасной жетон Фермера . 👁 Пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Фермера . ^{zzz}
	Сновидец	👁 Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{zzz}
	Швее	Если Швее еще не пользовалась способностью, 👁 Швее дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{zzz} ●
	Аэронавт	Выберите игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. 👁 Укажите на выбранного игрока. ^{zzz} Поставьте пометку «Известен» рядом с его жетоном роли. ●
	Лидер культа	Лидер культа переходит на сторону одного из живых соседей. Если он сменил сторону, 👁 покажите карточку «Вы теперь» и жест стороны («Добрый» или «Злой»). ^{zzz}
	Верховная жрица	👁 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. ^{zzz}
	Генерал	👁 Жестом покажите Генералу , кто выигрывает (палец вверх - добро , вниз - зло , в сторону - ни те, ни другие) ^{zzz} .
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.