

|  |                 |  |
|--|-----------------|--|
|     | Закат           | Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.   |
|    | Приспешники     | Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех <b>Приспешников</b> :<br><ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку <b>«Это Демон»</b>. Укажите на <b>Демона</b>.</li> </ul>   |
|    | Безумец         | Если в игре 7 или более игроков,  пробудите <b>Безумца</b> :<br><ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку <b>«Это Приспешники»</b>. Укажите на любых игроков по числу присутствующих в игре <b>Приспешников</b>. </li> <li>Покажите карточку <b>«Эти роли отсутствуют в игре»</b> и 3 жетона любых <b>добрых</b> ролей. <sup>z<sup>z</sup></sup></li> <li> Пробудите <b>Демона</b>:<br/> <ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Демона</b>.</li> <li>Покажите карточку <b>«Этот игрок»</b> и жетон <b>Безумца</b>, а затем укажите на <b>Безумца</b>. <sup>z<sup>z</sup></sup></li> </ul> </li> </ul> Если <b>Демон</b> , которым считает себя <b>Безумец</b> , просыпается в первую ночь, в соответствующий интервал  позвольте <b>Безумцу</b> отыграть действия <b>Демона</b> . <sup>z<sup>z</sup></sup> Поставьте пометки <b>«Выбран»</b> рядом с жетонами ролей выбранных <b>Безумцем</b> игроков.  |
|    | Демон           | Если в игре 7 или более игроков, пробудите <b>Демона</b> :<br><ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку <b>«Это Приспешники»</b>. Укажите на каждого <b>Приспешника</b>.</li> <li>Покажите карточку <b>«Эти роли отсутствуют в игре»</b> и 3 жетона отсутствующих в игре <b>добрых</b> ролей.</li> </ul>  |
|    | Наемник         | Первый раз за ночь, когда один из игроков выбрал <b>Наемника</b> целью своей способности, этот игрок становится <b>пьяным</b>  , а <b>Наемник</b> переходит на его сторону.  Если сторона <b>Наемника</b> изменилась,  покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жест стороны («Добрый» или «Злой»). <sup>z<sup>z</sup></sup>  |
|    | Моряк           |  <b>Моряк</b> выбирает <b>живого</b> игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup> <b>Моряк</b> или этот игрок становится <b>пьяным</b> .   |
|   | Придворный      |  <b>Придворный</b> дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. <sup>z<sup>z</sup></sup> Если <b>Придворный</b> выбрал роль  и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится <b>пьяным</b> .    |
|  | Крестный отец   |  Покажите жетоны присутствующих в игре <b>Изгоев</b> (не указывайте на игроков). <sup>z<sup>z</sup></sup>   |
|  | Адвокат дьявола |  <b>Адвокат дьявола</b> выбирает <b>живого</b> игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup> Этот игрок переживает казнь на следующий день.   |
|  | Пукка           |  <b>Пукка</b> выбирает игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup> Этот игрок <b>отравлен</b> .   |
|  | Бабушка         | Поставьте пометку <b>«Внучок»</b> рядом с жетоном роли одного из <b>добрых</b> игроков. <br> Покажите жетон роли игрока с пометкой <b>«Внучок»</b> . Укажите на этого игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup>   |
|  | Горничная       |  <b>Горничная</b> выбирает двух <b>живых</b> игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. <sup>z<sup>z</sup></sup>   |
|  | Рассвет         | Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.  |

|  |                 |  |
|--|-----------------|--|
|     | Закат           | Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.   |
|    | Менестрель      | Уберите пометку « <b>Все пьяны</b> ». ●<br>Если прошедшим днем <b>Припешник</b> умер в результате казни, все, кроме <b>Менестреля</b> и <b>Странников</b> , становятся <b>пьяными</b> . ●  |
|    | Наемник         | Предыдущий <b>пьяный</b> игрок больше не <b>пьян</b> . ●<br>Первый раз за ночь, когда один из игроков выбрал <b>Наемника</b> целью своей способности, этот игрок становится <b>пьяным</b> ●, а <b>Наемник</b> переходит на его сторону. ● Если сторона <b>Наемника</b> изменилась, 👁 покажите карточку « <b>Вы теперь</b> » и жест стороны («Добрый» или «Злой»). zzz    |
|    | Моряк           | Предыдущий <b>пьяный</b> игрок больше не <b>пьян</b> . ●<br>👁 <b>Моряк</b> выбирает <b>живого</b> игрока. zzz <b>Моряк</b> или этот игрок становится <b>пьяным</b> . ●   |
|    | Трактирщик      | Ранее выбранные игроки теряют свои пометки (игрок перестает быть <b>пьяным</b> на закате). ●●●●<br>👁 <b>Трактирщик</b> выбирает двух игроков. zzz Эти игроки не могут умереть текущей ночью. ●●<br>Один из них становится <b>пьяным</b> . ●  |
|    | Придворный      | Обновите пометку числа дней, в течение которых выбранный игрок остается <b>пьяным</b> . ●<br>Если <b>Придворный</b> еще не пользовался способностью, 👁 <b>Придворный</b> дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. zzz Если <b>Придворный</b> выбрал роль ● и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится <b>пьяным</b> . ●                 |
|    | Азартный игрок  | 👁 <b>Азартный игрок</b> выбирает игрока и роль из списка. zzz Если этот игрок не обладает указанной ролью, <b>Азартный игрок</b> умирает. ●  |
|    | Адвокат дьявола | 👁 <b>Адвокат дьявола</b> выбирает <b>живого</b> игрока (не того же, что в прошлую ночь). zzz<br>Этот игрок переживает казнь на следующий день. ●   |
|    | Безумец         | 👁 Позвольте <b>Безумцу</b> отыграть действия <b>Демона</b> . zzz Поставьте пометки « <b>Выбран</b> » рядом с жетонами ролей выбранных <b>Безумцем</b> игроков. ●●●●<br>👁 Пробудите <b>Демона</b> . Покажите ему жетон <b>Безумца</b> , укажите на <b>Безумца</b> , а затем - на выбранных им игроков. zzz Уберите пометки « <b>Выбран</b> ». ●●●●                        |
|  | Экзорцист       | 👁 <b>Экзорцист</b> выбирает игрока (не того же, что в прошлую ночь). zzz ● Если выбран <b>Демон</b> :<br>• 👁 Пробудите <b>Демона</b> . Покажите карточку « <b>Вы выбраны способностью этой роли</b> » и жетон <b>Экзорциста</b> . Укажите на <b>Экзорциста</b> . zzz<br>• Этот <b>Демон</b> не просыпается текущей ночью, но другие его способности продолжают работать. |
|  | Зомбул          | Если прошедшим днем никто не умер, 👁 <b>Зомбул</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●  |
|  | Пукка           | 👁 <b>Пукка</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок <b>отравлен</b> . ●<br>Предыдущий <b>отравленный Пуккой</b> игрок умирает, а затем становится <b>здоровым</b> . ●●  |
|  | Шабалот         | Один из игроков, выбранных <b>Шабалотом</b> в прошлую ночь, <b>может</b> ожить. ●<br>👁 <b>Шабалот</b> выбирает двух игроков. zzz Эти игроки умирают. ●●  |
|  | По              | <b>По</b> может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. Выбранные игроки умирают. ●/●●●●   |
|  | Убийца          | Если <b>Убийца</b> еще не пользовался способностью, 👁 <b>Убийца</b> дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz ● Этот игрок умирает. ●   |
|  | Крестный отец   | Если прошедшим днем умер <b>Изгой</b> , 👁 <b>Крестный отец</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●  |
|  | Профессор       | Если <b>Профессор</b> еще не пользовался способностью, 👁 <b>Профессор</b> дает сигнал «Нет» или выбирает <b>мертвого</b> игрока. zzz ● Если этот игрок - <b>Горожанин</b> , он оживает. ●  |
|  | Сплетница       | Если публичное заявление <b>Сплетницы</b> было верным, выберите игрока (рекомендуется выбирать не защищенного от смерти). Этот игрок умирает. ●  |
|  | Механик         | <b>Механик</b> <b>может</b> умереть. ●   |
|  | Дитя луны       | Если прошедшим днем <b>Дитя луны</b> выбрал своей способностью игрока и этот игрок на тот момент был <b>добрым</b> , он умирает. ●   |
|  | Бабушка         | Если игрок с пометкой « <b>Внучок</b> » был убит <b>Демоном</b> , <b>Бабушка</b> умирает. ●  |
|  | Горничная       | 👁 <b>Горничная</b> выбирает двух <b>живых</b> игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. zzz  |
|  | Рассвет         | Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.  |