

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех <b>Приспешников</b> : • Покажите карточку <b>«Это Демон»</b> . Укажите на <b>Демона</b> .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите <b>Демона</b> : • Покажите карточку <b>«Это Приспешники»</b> . Укажите на каждого <b>Приспешника</b> . • Покажите карточку <b>«Эти роли отсутствуют в игре»</b> и 3 жетона отсутствующих в игре <b>добрых</b> ролей.
	Проповедник	 <b>Проповедник</b> выбирает игрока. <sup>z<sup>zz</sup></sup> Если выбран <b>Приспешник</b> ,  пробудите этого <b>Приспешника</b> , покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Проповедника</b> . <sup>z<sup>zz</sup></sup> Этот игрок теряет свою способность. ●
	Отравитель	 <b>Отравитель</b> выбирает игрока. <sup>z<sup>zz</sup></sup> Этот игрок <b>отравлен</b> . ●
	Крестный отец	 Покажите жетоны присутствующих в игре <b>Изгоев</b> (не указывайте на игроков). <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Цереновус	 <b>Цереновус</b> выбирает игрока и <b>добрую</b> роль из списка. <sup>z<sup>zz</sup></sup> ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Цереновуса</b> , а затем - жетон указанной роли. <sup>z<sup>zz</sup></sup> Если на следующий день выбранный игрок не <b>внушает</b> , что обладает указанной ролью, он <b>может</b> быть казнен.
	Мецефель	 Покажите тайное слово. <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Пукка	 <b>Пукка</b> выбирает игрока. <sup>z<sup>zz</sup></sup> Этот игрок <b>отравлен</b> . ●
	Пикси	Поставьте пометку <b>«Внушает»</b> рядом с жетоном роли одного из <b>Горожан</b> . ●  Покажите жетон роли этого <b>Горожанина</b> (не указывайте на игрока). <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Егерь	 <b>Егерь</b> дает сигнал «Нет» или выбирает <b>живого</b> игрока. <sup>z<sup>zz</sup></sup> ● Если он выбрал <b>Дамочку</b> , замените жетон <b>Дамочки</b> на жетон отсутствующего в игре <b>Горожанина</b> ,  пробудите этого игрока, покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Горожанина</b> . <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Дамочка	 Пробудите всех <b>Приспешников</b> , покажите жетон <b>Дамочки</b> . <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют <b>Изгой</b> , поставьте пометку <b>«Изгой»</b> рядом с жетоном роли одного из <b>Изгоев</b> и пометку <b>«Ложный след»</b> рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой <b>«Изгой»</b> . Укажите на игроков с пометками <b>«Изгой»</b> и <b>«Ложный след»</b> . Если в игре нет <b>Изгоев</b> , покажите жест «О». <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Сновидец	 <b>Сновидец</b> выбирает игрока. Покажите жетон <b>доброй</b> роли и жетон <b>злой</b> роли, одной из которых обладает этот игрок. <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Швья	 <b>Швья</b> дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. <sup>z<sup>zz</sup></sup> ●
	Аристократ	Поставьте пометки <b>«Известен»</b> рядом с жетонами ролей одного <b>злого</b> и двух <b>добрых</b> игроков. ●●●  Укажите на игроков с пометками <b>«Известен»</b> . <sup>z<sup>zz</sup></sup>
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
Проповедник	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Проповедник</b> выбирает игрока. <math>z^{zz}</math> Если выбран <b>Приспешник</b>, 👁 пробудите этого <b>Приспешника</b>, покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Проповедника</b>. <math>z^{zz}</math> Этот игрок теряет свою способность. ●</li> </ul>
Отравитель	<p>Предыдущий <b>отравленный</b> игрок больше не <b>отравлен</b>. ●</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Отравитель</b> выбирает игрока. <math>z^{zz}</math> Этот игрок <b>отравлен</b>. ●</li> </ul>
Цереновус	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Цереновус</b> выбирает игрока и <b>добрую</b> роль из списка. <math>z^{zz}</math> ●</li> <li>👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Цереновуса</b>, а затем - жетон указанной роли. <math>z^{zz}</math> Если на следующий день выбранный игрок не <b>внушает</b>, что обладает указанной ролью, он <b>может</b> быть казнен.</li> </ul>
Мецефель	Если в игре присутствует игрок с пометкой <b>«Становится злым»</b> , 👁 пробудите его, покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>«Злой»</b> . $z^{zz}$ <b>Мецефель</b> теряет свою способность. ●
Черт	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Черт</b> выбирает игрока. <math>z^{zz}</math> Этот игрок умирает. ● Если <b>Черт</b> выбрал себя: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Замените жетон роли одного из живых <b>Приспешников</b> на запасной жетон <b>Черта</b>.</li> <li>• 👁 Пробудите нового <b>Черта</b>. Покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Черта</b>. <math>z^{zz}</math></li> </ul> </li> </ul>
Пукка	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Пукка</b> выбирает игрока. <math>z^{zz}</math> Этот игрок <b>отравлен</b>. ●</li> </ul> <p>Предыдущий <b>отравленный Пуккой</b> игрок умирает, а затем становится <b>здоровым</b>. ●●</p>
Вигормортис	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Вигормортис</b> выбирает игрока. <math>z^{zz}</math> Этот игрок умирает. ● Если был убит <b>Приспешник</b>, его способность сохраняется ●, а один его соседний <b>Горожанин отравлен</b>. ●</li> </ul>
Охо	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Охо</b> выбирает роль из списка. <math>z^{zz}</math> Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●</li> </ul>
Крестный отец	Если прошедшим днем умер <b>Изгой</b> , 👁 <b>Крестный отец</b> выбирает игрока. $z^{zz}$ Этот игрок умирает. ●
Егерь	Если <b>Егерь</b> еще не пользовался способностью, 👁 <b>Егерь</b> дает сигнал «Нет» или выбирает <b>живого</b> игрока. $z^{zz}$ ● Если он выбрал <b>Дамочку</b> , замените жетон <b>Дамочки</b> на жетон отсутствующего в игре <b>Горожанина</b> , 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Горожанина</b> . $z^{zz}$
Смотритель воронов	Если <b>Смотритель воронов</b> умер текущей ночью, 👁 <b>Смотритель воронов</b> выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. $z^{zz}$
Гробовщик	Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁 покажите жетон роли одного из таких игроков. $z^{zz}$
Сновидец	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 <b>Сновидец</b> выбирает игрока. Покажите жетон <b>доброй</b> роли и жетон <b>злой</b> роли, одной из которых обладает этот игрок. <math>z^{zz}</math></li> </ul>
Глашатай	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли <b>Приспешник</b> прошедшим днем. <math>z^{zz}</math> Поставьте пометку <b>«Приспешник НЕ номинировал»</b>. ● Уберите пометку <b>«Приспешник номинировал»</b>, если она есть. ●</li> </ul>
Пророк	<ul style="list-style-type: none"> <li>👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) <b>злых</b> игроков среди <b>мертвых</b>. <math>z^{zz}</math></li> </ul>
Швея	Если <b>Швея</b> еще не пользовалась способностью, 👁 <b>Швея</b> дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. $z^{zz}$ ●
Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.