













	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Отравитель	 Отравитель выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок отравлен . ●
	Шпион	 Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. z^{zz}
	Прачка	Поставьте пометку «Горожанин» рядом с жетоном роли одного из Горожан и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Горожанин» . Укажите на игроков с пометками «Горожанин» и «Ложный след» . z^{zz}
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгой , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой» . Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след» . Если в игре нет Изгоев , покажите жест «0». z^{zz}
	Сыщик	Поставьте пометку «Приспешник» рядом с жетоном роли одного из Приспешников и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Приспешник» . Укажите на игроков с пометками «Приспешник» и «Ложный след» . z^{zz}
	Повар	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) злых игроков, присутствующих в игре. z^{zz}
	Эмпат	 Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . z^{zz}
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ●  Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . z^{zz}
	Дворецкий	 Дворецкий выбирает игрока (кроме себя). z^{zz} Поставьте пометку «Господин» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Отравитель	<p>Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен. ●</p> <p>👁️ Отравитель выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок отравлен. ●</p>
	Монах	<p>Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ●</p> <p>👁️ Монах выбирает игрока (кроме себя). ^{z^{zz}} Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●</p>
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. ^{z^{zz}}
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁️ покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . ^{z^{zz}}
	Черт	<p>👁️ Черт выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. • 👁️ Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. ^{z^{zz}}
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁️ Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{z^{zz}}
	Гробовщик	Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁️ покажите жетон роли одного из таких игроков. ^{z^{zz}}
	Эмпат	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . ^{z^{zz}}
	Гадалка	👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . ^{z^{zz}}
	Дворецкий	👁️ Дворецкий выбирает игрока (кроме себя). ^{z^{zz}} Поставьте пометку «Господин» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.