

Первая ночь - Race to the Bottom



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, сбрасывающие ночью.



Безумец

- Пробудите **Демона**:
 - Покажите карточку «**Вы теперь**» и жетон **Демона**.
 - Покажите карточку «**Этот игрок**» и жетон **Безумца**, а затем укажите на **Безумца**. zzz



Придворный

- **Придворный** дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. zzz Если **Придворный** выбрал роль ● и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится **пьяным**. ●



Эмпат

- Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Часовщик

- Покажите жестом число (1, 2, 3, ...) шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**. zzz



Сновидец

- **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Шпион

- Покажите **Шпиону** Гримуар на необходимое ему время. zzz



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Придворный

Обновите пометку числа дней, в течение которых выбранный игрок остается **пьяным**. ●
Если **Придворный** еще не пользовался способностью, 👁 **Придворный** дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. zzz Если **Придворный** выбрал роль ● и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится **пьяным**. ●



Блудница

Если **Демон** умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «**Демон**» рядом с **Блудницей**, 👁 покажите карточку «**Вы теперь**» и жетон **Демона**. zzz



Безумец

👁 Позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. zzz Поставьте пометку «**Выбран**» рядом с жетоном роли выбранного **Безумцем** игрока. ●
👁 Пробудите **Демона**. Покажите ему жетон **Безумца**, укажите на **Безумца**, а затем - на выбранного им игрока. zzz Уберите пометку «**Выбран**». ●



Ворток

👁 **Ворток** выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●



Эмпат

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Сновидец

👁 **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Шпион

👁 Покажите **Шпиону** Гримуар на необходимое ему время. zzz



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.