



Закат
 Приспешники
 Демон
 Отравитель
 Шпион
 Прачка
 Библиотекарь
 Сыщик
 Повар
 Эмпат
 Гадалка
 Дворецкий
 Рассвет

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.

Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех **Приспешников**:
 • Покажите карточку **«Это Демон»**. Укажите на **Демона**.

Если в игре 7 или более игроков, пробудите **Демона**:
 • Покажите карточку **«Это Приспешники»**. Укажите на каждого **Приспешника**.
 • Покажите карточку **«Эти роли отсутствуют в игре»** и 3 жетона отсутствующих в игре **добрых** ролей.

👁️ **Отравитель** выбирает игрока. zzz Этот игрок **отравлен**. ●

👁️ Покажите **Шпиону** гримюар на необходимое ему время. zzz

Поставьте пометку **«Горожанин»** рядом с жетоном роли одного из **Горожан** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●
 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Горожанин»**. Укажите на игроков с пометками **«Горожанин»** и **«Ложный след»**. zzz

Если в игре присутствуют **Изгой**, поставьте пометку **«Изгой»** рядом с жетоном роли одного из **Изгоев** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●
 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Изгой»**. Укажите на игроков с пометками **«Изгой»** и **«Ложный след»**. Если в игре нет **Изгоев**, покажите жест «0». zzz

Поставьте пометку **«Приспешник»** рядом с жетоном роли одного из **Приспешников** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●
 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Приспешник»**. Укажите на игроков с пометками **«Приспешник»** и **«Ложный след»**. zzz

👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) **злых** игроков, присутствующих в игре. zzz

👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz

Поставьте пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли одного из **добрых** игроков. ●
 👁️ **Гадалка** выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них **Демон** или игрок с пометкой **«Ложный след»**. zzz

👁️ **Дворецкий** выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку **«Господин»** рядом с жетоном роли этого игрока. ●

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.





Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . ● 👁 Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ● 👁 Монах выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
Шпион	👁 Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. zzz
Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁 покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . zzz
Черт	👁 Черт выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . • 👁 Пробудите нового Черта . Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта . zzz
Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁 Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zzz
Гробовщик	Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁 покажите жетон роли одного из таких игроков. zzz
Эмпат	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . zzz
Гадалка	👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . zzz
Дворецкий	👁 Дворецкий выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку «Господин» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.