



# FALL OF ROME

VERSION 1.9

BY ALEX S

Ver. 1.0 - Generated by BotC Toolkit



Наемник

👁 Покажите **Наемнику** роль одного из игроков, публично назвавшихся **Спартак** прошедшим днем. <sup>z<sup>zz</sup></sup> **Наемник** получает способность этой роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал.



Архитектор

👁 **Архитектор** выбирает игрока. <sup>z<sup>zz</sup></sup> Определите, какая способность будет действовать на этого игрока: либо (1) он получает отсутствующую в игре роль того же типа, либо (2) он меняется ролями с одним из игроков с ролью того же типа. По отдельности 👁 пробудите каждого затронутого игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон его новой роли. <sup>z<sup>zz</sup></sup>



Верховный жрец

Если **Верховный жрец** успешно благословил игрока прошедшим днем, 👁 **Верховный жрец** выбирает, будет ли утверждение верным или ложным. <sup>z<sup>zz</sup></sup>



Верховный жрец

Если **Верховный жрец** успешно благословил игрока прошедшим днем, что-то хорошее происходит с этим игроком или его командой.



Император

Если игрок был казнен прошедшим днем и казнь не была отменена **Императором**, 👁 покажите жест стороны («Добрый» или «Злой») этого игрока. <sup>z<sup>zz</sup></sup>