












	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Пукка	 Пукка выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку « Изгой » рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку « Ложный след » рядом с жетоном роли другого игрока. ●● <ul style="list-style-type: none">  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой». Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след». Если в игре нет Изгоев, покажите жест «0». zzz
	Сыщик	Поставьте пометку « Приспешник » рядом с жетоном роли одного из Приспешников и пометку « Ложный след » рядом с жетоном роли другого игрока. ●● <ul style="list-style-type: none">  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Приспешник». Укажите на игроков с пометками «Приспешник» и «Ложный след». zzz
	Повар	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) злых игроков, присутствующих в игре. zzz
	Шпион	 Покажите Шпиону гримуар на необходимое ему время. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Монах	<p>Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ●</p> <p>👁 Монах выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●</p>
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку « Демон » рядом с Блудницей , 👁 покажите карточку « Вы теперь » и жетон Демона . zzz
	Черт	<p>👁 Черт выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. • 👁 Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. zzz
	Пукка	<p>👁 Пукка выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен. ●</p> <p>Предыдущий отравленный Пуккой игрок умирает, а затем становится здоровым. ●●</p>
	Парикмахер	<p>Если Парикмахер умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁 пробудите Демона, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Парикмахера. Демон дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого Демона). zzz</p> <p>Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁 пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон его новой роли. zzz</p>
	Мудрец	Если Мудрец был убит Демоном , 👁 укажите на двух игроков, один из которых является Демоном , убившим Мудреца . zzz
	Механик	Механик может умереть. ●
	Цветочница	👁 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), голосовал ли Демон прошедшим днем. zzz Поставьте пометку « Демон НЕ голосовал ». ● Уберите пометку « Демон голосовал », если она есть. ●
	Глашатай	👁 Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли Приспешник прошедшим днем. zzz Поставьте пометку « Приспешник НЕ номинировал ». ● Уберите пометку « Приспешник номинировал », если она есть. ●
	Пророк	👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков среди мертвых . zzz
	Жонглер	Если прошедший день был первым для Жонглера , 👁 покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пометок « Верно ». zzz Уберите соответствующие пометки. ●
	Шпион	👁 Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.