



The Phantom Defenders

V5.2.1 BY SCHNAUZER



Сила мертвых

Мертвые игроки (кроме Демонов) сохраняют свои способности.

Каждый Горожанин теряет свою способность в начале первой ночи и восстанавливает ее при смерти.

ГОРОЖАНИ



Прачка

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным Горожанином.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным Изгоем или что в игре отсутствуют Изгои.



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игрока, из которых ровно один является злым.



Рыцарь

Вступление: вы узнаете двух игроков, не являющихся Демоном.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего.
[+0 или +1 Изгой]



Верховная жрица

Каждую ночь: вы узнаете игрока, с которым вам больше всего следует поговорить, по мнению Рассказчика.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и Странников). Вы узнаете добрую и злую роли, одной из которых обладает этот игрок.



Чумной доктор

Когда вы умираете, Рассказчик получает способность Приспешника.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится пьяным.

ИЗГОИ



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (Странники не считаются) и Демон умирает, вы становитесь Демоном.



Подрывник

Если вас казнят, все, кроме 3 игроков, умирают. После обратного отсчета от 10 до 1 игрока, на которого указывает большинство игроков, умирает.

ПРИСПЕШНИКИ



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из Приспешников становится Чертом.



Охо

Каждую ночь*: выберите роль. Игрок с этой ролью умирает. Если она отсутствует в игре, Рассказчик выбирает, кто умирает.

ДЕМОНЫ



Лидер культа

Каждую ночь: вы переходите на сторону одного из живых соседей. Если все добрые игроки соглашаются вступить в ваш культ, ваша команда побеждает.



Генерал

Каждую ночь: вы узнаете, кто, по мнению Рассказчика, ближе к победе: добро, зло или ни те ни другие.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Фермер

Когда вы умираете ночью, один из живых добрых игроков становится Фермером.



Банши

Если Демон убивает вас, все игроки узнают об этом. Впредь вы можете номинировать дважды в день и голосовать дважды за номинацию.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - Пьяница. Вы считаете себя определенным Горожанином.



Шляпник

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, Приспешники и Демон могут выбрать себе новые роли Приспешников и Демона.



Шарманщик

Во время голосования все игроки держат глаза закрытыми, а подсчет голосов ведется тайно. **Каждую ночь:** выберите, становитесь ли вы пьяным до заката.



Умник

Демон обладает способностью отсутствующей в игре добродой роли (даже будучи пьяным или отправленным). Вы оба знаете какой.



Владыка Тифона

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. [Злые сидят в ряд. Вы - посередине. +1 Приспешник. -?/? Изгой]



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами Приспешники сохраняют свои способности и отправляют одного соседнего Горожанина. [-1 Изгой]

* Не в первую ночь

Ver. 1.2 - Generated by BotC Toolkit

The Phantom Detectives

V5.2.1 BY SCHNAUZER

СГЛАЗЫ

	Закат	 	Если Чумной Доктор умирает, живой Приспешник получает способность Блудницы в дополнение к своей собственной способности и узнает об этом.		Закат
	Владыка	 	Если Чумной Доктор казнен, а Рассказчик получил способность Подрывника, то способность Подрывника срабатывает немедленно.		Шарманщик
	Тифона				Блудница
	Умник				Черт
	Приспешники	 	Если у Демона есть способность Лидера культа, он не может стать добрым благодаря этой способности.		Владыка
	Демон	 	Если Демон должен обладать способностью Пьяницы, Умник выбирает игрока Горожанина, который будет обладать ей вместо него.		Тифона
	Шарманщик				Вигормортис
	Амнезиак				Охо
	Прачка		Судья		Шляпник
	Библиотекарь				Душечка
	Сновидец				Банши
	Швея				Амнезиак
	Рыцарь				Фермер
	Аристократ				Сновидец
	Аэронавт				Швея
	Лидер культа				Аэронавт
	Верховная жрица				Лидер культа
	Генерал				Верховная жрица
	Рассвет				Генерал
					Рассвет

ПЕРВАЯ НОЧЬ

ПОСЛЕДНИЕ НОЧИ