



Laissez un Faire

BY STEVEN MEDWAY

ГОРОЖАНЕ



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 **Изгой**]



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

ИЗГОИ



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы можете быть казнены.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.

ПРИСП.



Вдова

Вступление: загляните в Гримур и выберите игрока. Он **отравлен**. Один из **добрых** игроков знает, что ваша роль присутствует в игре.



Гоблин

Если вы публично называетесь **Гоблином**, когда вас номинировали, а затем вас казнят в этот же день, ваша команда **побеждает**.

ДЕМОНЫ



Левиафан










Если казнено более одного **доброе** игрока, **зло** **побеждает**. Всем игрокам известно, что ваша роль присутствует в игре. После 5 дня **зло** **побеждает**.

* Не в первую ночь

Laissez un Faire

BY STEVEN MEDWAY

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Вдова
	Амнезиак
	Аэронавт
	Рассвет
	Левиафан

Закат	
Амнезиак	
Аэронавт	
Рассвет	
Левиафан	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ