



Наемник

👁 Покажите **Наемнику** роль одного из игроков, публично назвавшихся **Спартак** прошедшим днем. ^{zzz} **Наемник** получает способность этой роли. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал.



Архитектор

👁 **Архитектор** выбирает игрока. ^{zzz} Определите, какая способность будет действовать на этого игрока: либо (1) он получает отсутствующую в игре роль того же типа, либо (2) он меняется ролями с одним из игроков с ролью того же типа. По отдельности 👁 пробудите каждого затронутого игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон его новой роли. ^{zzz}



Верховный
жрец

Если **Верховный жрец** успешно благословил игрока прошедшим днем, что-то хорошее происходит с этим игроком или его командой.



Верховный
жрец

Если **Верховный жрец** успешно благословил игрока прошедшим днем, 👁 **Верховный жрец** выбирает, будет ли утверждение верным или ложным. ^{zzz}



Император

Если игрок был казнен прошедшим днем и казнь не была отменена **Императором**, 👁 покажите жест стороны («Добрый» или «Злой») этого игрока. ^{zzz}