

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех <b>Приспешников</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Покажите карточку <b>«Это Демон»</b>. Укажите на <b>Демона</b>.</li> </ul>
	Призыватель	Поставьте пометку <b>«Ночь 1»</b> рядом с жетоном роли <b>Призывателя</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>•  Покажите <b>Призывателю</b> три жетона отсутствующих в игре ролей. <b>z<sup>zz</sup></b></li> </ul>
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите <b>Демона</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Покажите карточку <b>«Это Приспешники»</b>. Укажите на каждого <b>Приспешника</b>.</li> <li>• Покажите карточку <b>«Эти роли отсутствуют в игре»</b> и 3 жетона отсутствующих в игре <b>добрых</b> ролей.</li> </ul>
	Крестный отец	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  Покажите жетоны присутствующих в игре <b>Изгоев</b> (не указывайте на игроков). <b>z<sup>zz</sup></b></li> </ul>
	Пукка	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  <b>Пукка</b> выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок <b>отравлен</b>. </li> </ul>
	Дамочка	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  Пробудите всех <b>Приспешников</b>, покажите жетон <b>Дамочки</b>. <b>z<sup>zz</sup></b></li> </ul>
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает <b>Амнезиак</b> . Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки <b>«?»</b> . 
	Дурачок	Если в игре присутствует больше одного <b>Дурачка</b> , определите, кто из <b>Дурачков</b> будет <b>пьяным</b> .  По очереди выполните следующие действия для каждого <b>Дурачка</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>•  <b>Дурачок</b> выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). <b>z<sup>zz</sup></b></li> </ul>
	Стражник	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  <b>Стражник</b> дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Если выбран игрок,   пробудите этого игрока, покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Стражника</b>, а затем укажите на игрока с ролью <b>Стражника</b>. <b>z<sup>zz</sup></b></li> </ul>
	Генерал	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  Жестом покажите <b>Генералу</b>, кто выигрывает (палец вверх - <b>добро</b>, вниз - <b>зло</b>, в сторону - ни те, ни другие) <b>z<sup>zz</sup></b>.</li> </ul>
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	<b>Закат</b>	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	<b>Трактирщик</b>	Ранее выбранные игроки теряют свои пометки (игрок перестает быть <b>пьяным</b> на закате). ●●●● ● <b>Трактирщик</b> выбирает двух игроков. <sup>z<sup>z</sup></sup> Эти игроки не могут умереть текущей ночью. ●●●● Один из них становится <b>пьяным</b> . ●
	<b>Азартный игрок</b>	● <b>Азартный игрок</b> выбирает игрока и роль из списка. <sup>z<sup>z</sup></sup> Если этот игрок не обладает указанной ролью, <b>Азартный игрок</b> умирает. ●
	<b>Блудница</b>	Если <b>Демон</b> умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку « <b>Демон</b> » рядом с <b>Блудницей</b> , ● покажите карточку « <b>Вы теперь</b> » и жетон <b>Демона</b> . <sup>z<sup>z</sup></sup>
	<b>Призыватель</b>	Во вторую ночь поставьте пометку « <b>Ночь 2</b> » рядом с жетоном роли <b>Призывателя</b> . В третью ночь поставьте пометку « <b>Ночь 3</b> » рядом с жетоном роли <b>Призывателя</b> . Если у <b>Призывателя</b> есть пометка « <b>Ночь 3</b> »: ● ● <b>Призыватель</b> выбирает игрока и роль <b>Демона</b> из списка. <sup>z<sup>z</sup></sup> ● ● Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку « <b>Вы теперь</b> », жетон новой роли и жест «Злой». <sup>z<sup>z</sup></sup>
	<b>Экзорцист</b>	● <b>Экзорцист</b> выбирает игрока (не того же, что в прошлую ночь). <sup>z<sup>z</sup></sup> ● Если выбран <b>Демон</b> : ● ● Пробудите <b>Демона</b> . Покажите карточку « <b>Вы выбраны способностью этой роли</b> » и жетон <b>Экзорциста</b> . Укажите на <b>Экзорциста</b> . <sup>z<sup>z</sup></sup> ● Этот <b>Демон</b> не просыпается текущей ночью, но другие его способности продолжают работать.
	<b>Пукка</b>	● <b>Пукка</b> выбирает игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup> Этот игрок <b>отравлен</b> . ● Предыдущий <b>отравленный Пуккой</b> игрок умирает, а затем становится <b>здоровым</b> . ●●
	<b>По</b>	<b>По</b> может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. Выбранные игроки умирают. ●/●●●●
	<b>Охо</b>	● <b>Охо</b> выбирает роль из списка. <sup>z<sup>z</sup></sup> Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ●
	<b>Ягтрёп</b>	Вы можете поставить каждую пометку « <b>Умирает</b> » из центра левой части Гримуара жетону роли любого игрока. Этот игрок умирает. Удалите неиспользованные пометки « <b>Умирает</b> ».
	<b>Убийца</b>	Если <b>Убийца</b> еще не пользовался способностью, ● <b>Убийца</b> дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup> ● Этот игрок умирает. ●
	<b>Крестный отец</b>	Если прошедшим днем умер <b>Изгой</b> , ● <b>Крестный отец</b> выбирает игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup> Этот игрок умирает. ●
	<b>Амнезиак</b>	Если способность <b>Амнезиака</b> срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?».
	<b>Глашатай</b>	● Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли <b>Припешник</b> прошедшим днем. <sup>z<sup>z</sup></sup> Поставьте пометку « <b>Припешник НЕ номинировал</b> ». ● Уберите пометку « <b>Припешник номинировал</b> », если она есть. ●
	<b>Дурачок</b>	По очереди выполните следующие действия для каждого <b>Дурачка</b> : ● ● <b>Дурачок</b> выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). <sup>z<sup>z</sup></sup>
	<b>Стражник</b>	Если <b>Стражник</b> еще не пользовался способностью, ● <b>Стражник</b> дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. <sup>z<sup>z</sup></sup> Если выбран игрок, ● ● пробудите этого игрока, покажите карточку « <b>Вы выбраны способностью этой роли</b> » и жетон <b>Стражника</b> , а затем укажите на игрока с ролью <b>Стражника</b> . <sup>z<sup>z</sup></sup>
	<b>Генерал</b>	● Жестом покажите <b>Генералу</b> , кто выигрывает (палец вверх - <b>добро</b> , вниз - <b>зло</b> , в сторону - ни те, ни другие) <sup>z<sup>z</sup></sup> .
	<b>Рассвет</b>	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.