

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Умник	👁 Пробудите Умника и Демона, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Умника, а затем - жетон отсутствующей в игре доброй роли. zzz Поставьте жетон доброй роли рядом с жетоном Демона. Демон получает способность этой роли в дополнение к своей способности. Если способность срабатывает ночью, она задействуется в свой интервал (поставьте жетон ночи напротив соответствующей роли).
	Ягтрëп	👁 Покажите Ягтрëпу его секретную фразу. zzz
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников: Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Болтун	По очереди 👁 пробудите каждого Приспешника , покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей. zzz
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона: - Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. - Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Король	👁 Пробудите Демона , покажите ему карточку «Вы выбраны способностью этой роли» , затем покажите жетон Короля и укажите на игрока zzz .
	Монстренок	👁 Пробудите всех Приспешников и позвольте им договориться указав на того, кто присматривает за Монстренком zzz .
	Отравитель	👁 Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Крестный отец	👁 Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). zzz
	Цереновус	👁 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. zzz ● 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса, а затем - жетон указанной роли. zzz Если на следующий день выбранный игрок не внушает, что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Гарпия	👁 Гарпия по очереди выбирает двух игроков. zzz Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном первого ● и пометку «Второй» рядом с жетоном второго. ● 👁 Пробудите первого игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Гарпии, а затем укажите на второго игрока. zzz Если на следующий день первый игрок не внушает, что второй является злым, оба этих игрока могут умереть.
	Пикси	Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном роли одного из Горожан. ● 👁 Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). zzz
	Амнезиак	Решите, какой способностью обладает Амнезиак. Если она срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?». ●
	Гадалка	Поставьте пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след». zzz
	Швея	👁 Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●
	Управляющий	Поставьте пометку «Известен» рядом с жетоном роли одного доброго игрока ● 👁 Укажите на игрока с пометкой «Известен». zzz
	Дурачок	Если в игре присутствует больше одного Дурачка, определите, кто из Дурачков будет пьяным. ● По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка: 👁 Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). zzz
	Шпион	👁 Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен. ● 👁 Отравитель выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок отравлен. ●
Монах	Предыдущий защищенный от Демона игрок больше не защищен. ● 👁 Монах выбирает игрока (кроме себя). ^{zzz} Поставьте пометку «Защищен» рядом с жетоном роли этого игрока. ●
Цереновус	👁 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{zzz} ● 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса, а затем - жетон указанной роли. ^{zzz} Если на следующий день выбранный игрок не внушает, что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
Гарпия	👁 Гарпия по очереди выбирает двух игроков. ^{zzz} Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном первого ● и пометку «Второй» рядом с жетоном второго. ● 👁 Пробудите первого игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Гарпии, а затем укажите на второго игрока. ^{zzz} Если на следующий день первый игрок не внушает, что второй является злым, вы можете убить одного или обоих игроков.
Оборотень	👁 Оборотень выбирает живого игрока. ^{zzz} Если этот игрок добрый , он умирает и Демон не убивает текущей ночью. ●
Монстренок	👁 Пробудите всех Приспешников и позвольте им договориться указав на того, кто присматривает за Монстренком ^{zzz}. Выберите игрока: этот игрок умирает ●.
Ягатрёп	Вы можете поставить каждую пометку «Умирает» из центра левой части Гримуара жетону роли любого игрока. Этот игрок умирает. Удалите неиспользованные пометки «Умирает» .
Крестный отец	Если прошедшим днем умер Изгой , 👁 Крестный отец выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок умирает. ●
Хорист	Если Король был убит Демоном , 👁 пробудите Хориста и укажите на игрока- Демона ^{zzz} .
Амнезиак	Если способность Амнезиака срабатывает ночью, задействуйте эту способность. При необходимости используйте пометки «?» . ●
Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁 Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{zzz}
Гадалка	👁 Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . ^{zzz}
Швезя	Если Швезя еще не пользовалась способностью, 👁 Швезя дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{zzz} ●
Дурачок	По очереди выполните следующие действия для каждого Дурачка: 👁 Дурачок выбирает игрока. Покажите жест его стороны («Добрый» или «Злой»). ^{zzz}
Король	Если число мертвых игроков больше либо равно числу живых , 👁 покажите Королю жетон роли одного из живых игроков ^{zzz} .
Шпион	👁 Покажите Шпиону Гримуар на необходимое ему время. ^{zzz}
Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.