



Pairs

BY XIE MENG

ГОРОЖАНЕ



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



Бабушка

Вступление: вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



Официант

Вступление: вы узнаете 2 **добрых** игроков. Один из них **пьян**, даже если вы умираете.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 **Изгой**]



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Шалун

Каждую ночь: выберите роль **Горожанина**. Способность этой роли дает **ложную** информацию до заката.



Монах

Каждую ночь*: выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



Экзорцист

Каждую ночь*: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



Сплетница

Каждый день: вы можете сделать публичное заявление. Ночью, если оно было верным, один из игроков умирает.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Егерь

Один раз за игру, ночью: выберите **живого** игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+**Дамочка**]



Профессор

Один раз за игру, ночью*: выберите **мертвого** игрока. Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает.

ИЗГОИ



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Педант

Демон знает, что **Педант** присутствует в игре. Если **Демон** приватно угадывает (один раз за игру, даже если вы умираете), что вы являетесь **Педантом**, ночью он может выбрать игрока. Этот игрок умирает.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.

ПРИСПЕШНИКИ



Лисица

Вступление: выберите игрока. Он узнает, что **Лисица** присутствует в игре. Если вы умираете в результате казни, он становится **злым** ближайшей ночью.



Ведьма

Каждую ночь: выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



Охо

Каждую ночь*: выберите роль. Игрок с этой ролью умирает. Если она отсутствует в игре, Рассказчик выбирает, кто умирает.



Шабалот

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они умирают. Один из **мертвых** игроков, выбранных вами в прошлую ночь, **может** ожить.



Таоте

Каждую ночь*: выберите любое число игроков (кроме **Странников**) или игрока-**Странника**. Если все выбранные игроки обладают ролями разных типов, они умирают. [+1 **Изгой**]



Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.

* Не в первую ночь

Pairs

BY XIE MENG

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Марионетка
	Педант
	Ведьма
	Лисица
	Шалун
	Егерь
	Дамочка
	Амнезиак
	Бабушка
	Аристократ
	Аэронавт
	Официант
	Горничная
	Рассвет

		Если Марионетка считает себя Аэронавтом , в игру был добавлен +1 Изгой .
		Марионетка не узнает, что в игре есть Дамочка .
		Если Марионетка считает себя Егерем , в игру была добавлена Дамочка .

Закат	
Монах	
Шалун	
Ведьма	
Лисица	
Блудница	
Безумец	
Экзорцист	
Шабалот	
Но Даши	
Охо	
Таоте	
Педант	
Сплетница	
Душечка	
Профессор	
Егерь	
Амнезиак	
Бабушка	
Аэронавт	
Горничная	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ