



Stowed Away

V3 BY CAFFEINEBOOST

Тайные пассажиры

В игре **может** присутствовать до 2 **Странников** из списка, число обычных игроков при этом уменьшается. **Странники** не объявляются, а изгнания приравниваются к казням.

ГОРОЖАНЕ



Бабушка

Вступление: вы узнаете **доброго** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Верховная жрица

Каждую ночь: вы узнаете игрока, с которым вам больше всего следует поговорить, по мнению Рассказчика.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Трактирщик

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



Азартный игрок

Каждую ночь*: выберите игрока и попытайтесь угадать его роль. Если вы не угадали, вы умираете.



Сплетница

Каждый день: вы можете сделать публичное заявление. Ночью, если оно было верным, один из игроков умирает.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Травница

Если оба ваших **живых** соседа являются **добрыми**, они не могут умереть.



Дурманщик

Приспешники и **Демон** не знакомятся. Если вы умираете, они знакомятся ближайшей ночью.

ИЗГОИ



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Механик

Вы **можете** умереть в любой момент.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.

СТРАННИКИ



Ученик

Вступление: вы получаете способность **Горожанина** (если вы на стороне **добра**) или **Приспешника** (если вы на стороне **зла**).



Девиянт

Если вы были смешны текущим днем, вы не можете умереть в результате изгнания.



Собиратель костей

Один раз за игру, ночью*: выберите **мертвого** игрока. Этот игрок возвращает свою способность до заката.



Козел отпущения

Если вашего союзника казнят, вы **можете** быть казнены вместо него.

ПРИСПЕШНИКИ



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Адвокат дьявола

Каждую ночь: выберите **живого** игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если на следующий день его казнят, он не умирает.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Убийца

Один раз за игру, ночью*: выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



Призыватель

Вы получаете 3 блефа. **В третью ночь:** выберите игрока. Он становится выбранным вами **злым Демоном**. [Нет Демона]

ДЕМОНЫ



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



По

Каждую ночь*: вы можете выбрать игрока. Он умирает. Если в прошлый раз вы не сделали выбор, выберите трех игроков.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 Изгой]

* Не в первую ночь

Ver. 1.2 - Generated by BotC Toolkit

Stowed Away

V3 BY CAFFEINEBOOST

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Ученик
	Дурманщик
	Приспешники
	Безумец
	Призыватель
	Демон
	Отравитель
	Заклинатель змей
	Адвокат дьявола
	Цереновус
	Пикси
	Бабушка
	Швея
	Верховная жрица
	Рассвет



Если **Дурманщик** жив во время действия **Призывателя**, **Призыватель** выбирает роль **Демона**, а Рассказчик - игрока, который им становится.

Закат	
Собиратель костей	
Дурманщик	
Отравитель	
Трактирщик	
Азартный игрок	
Заклинатель змей	
Адвокат дьявола	
Цереновус	
Призыватель	
Безумец	
Черт	
По	
Вигормортис	
Убийца	
Сплетница	
Душечка	
Механик	
Бабушка	
Смотритель воронов	
Швея	
Верховная жрица	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ