



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Приспешники

Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех **Приспешников**:

- Покажите карточку **«Это Демон»**. Укажите на **Демона**.



Демон

Если в игре 7 или более игроков, пробудите **Демона**:

- Покажите карточку **«Это Приспешники»**. Укажите на каждого **Приспешника**.
- Покажите карточку **«Эти роли отсутствуют в игре»** и 3 жетона отсутствующих в игре **добрых** ролей.



Марионетка

Выберите одного из **добрых** игроков, сидящих рядом с **Демоном**, и поставьте пометку **«Марионетка»** рядом с его жетоном роли. ●

- ☞ Пробудите **Демона**, укажите на этого игрока и покажите жетон **Марионетки**. zzz



Отравитель

- ☞ **Отравитель** выбирает игрока. zzz Этот игрок **отравлен**. ●



Пикси

Поставьте пометку **«Внушает»** рядом с жетоном роли одного из **Горожан**. ●

- ☞ Покажите жетон роли этого **Горожанина** (не указывайте на игрока). zzz



Егерь

☞ **Егерь** дает сигнал «Нет» или выбирает **живого** игрока. zzz ● Если он выбрал **Дамочку**, замените жетон **Дамочки** на жетон отсутствующего в игре **Горожанина**, ☞ пробудите этого игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Горожанина**. zzz



Дамочка

- ☞ Пробудите всех **Приспешников**, покажите жетон **Дамочки**. zzz



Сыщик

Поставьте пометку **«Приспешник»** рядом с жетоном роли одного из **Приспешников** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●

- ☞ Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Приспешник»**. Укажите на игроков с пометками **«Приспешник»** и **«Ложный след»**. zzz



Эмпат

- ☞ Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Сновидец

☞ **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Шпион

- ☞ Покажите **Шпиону** гримуар на необходимое ему время. zzz



Математик

☞ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки **«Аномалия»**. ●



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

# Extension Cord

BY VIVA LA SAM





Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Отравитель

Предыдущий **отравленный** игрок больше не **отравлен**. ●  
 👁 **Отравитель** выбирает игрока. zzz Этот игрок **отравлен**. ●



Монах

Предыдущий защищенный от **Демона** игрок больше не защищен. ●  
 👁 **Монах** выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку **«Защищен»** рядом с жетоном роли этого игрока. ●



Блудница

Если **Демон** умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку **«Демон»** рядом с **Блудницей**, 👁 покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**. zzz



Но Даши

👁 **Но Даши** выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●



Парикмахер

Если **Парикмахер** умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁 пробудите **Демона**, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Парикмахера**. **Демон** дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого **Демона**). zzz  
 Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁 пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон его новой роли. zzz



Егерь

Если **Егерь** еще не пользовался способностью, 👁 **Егерь** дает сигнал «Нет» или выбирает **живого** игрока. zzz ● Если он выбрал **Дамочку**, замените жетон **Дамочки** на жетон отсутствующего в игре **Горожанина**, 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Горожанина**. zzz



Смотритель воронов

Если **Смотритель воронов** умер текущей ночью, 👁 **Смотритель воронов** выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zzz



Эмпат

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Сновидец

👁 **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Пророк

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) **злых** игроков среди **мертвых**. zzz



Шпион

👁 Покажите **Шпиону** Гримуар на необходимое ему время. zzz



Математик

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки **«Аномалия»**. ●



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.