



Opium Den

BY COREY AND BELL



Бутлегер

Дурманщик выбран **Ловцом Бури** и не знает, что он - **Дурманщик**. Он считает себя другим определенным **Горожанином** или **Изгоем**.



Ловец бури

Все игроки узнают **добрую** роль. Если она присутствует в игре, игрок с ней может умереть только в результате казни, но **злые** игроки узнают, кто он.



Управляющий

Вступление: вы узнаете **доброго** игрока.



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгои**.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. [+0 или +1 **Изгой**]



Генерал

Каждую ночь: вы узнаете, кто, по мнению Рассказчика, ближе к победе: **добро**, **зло** или ни те ни другие.



Дурачок

Каждую ночь: выберите игрока. Вы узнаете его сторону. [От +0 до +2 **Дурачков**. Один из дополнительных **пьян**]



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Монах

Каждую ночь*: выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



Дурманщик

Приспешники и **Демон** не знакомятся. Если вы умираете, они знакомятся ближайшей ночью.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Гарпия

Каждую ночь: выберите двух игроков. На следующий день первый из них должен **внушать**, что второй является **злым**, иначе один или оба **могут** умереть.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Ведьма

Каждую ночь: выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



Злой близнец

Вы и игрок противоположной стороны знаете друг друга и ваши роли. Если **доброго** игрока из вашей пары казнят, **зло** побеждает. **Добро** не может победить, пока вы оба живы.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



Фан Гу

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гу**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



Охо

Каждую ночь*: выберите роль. Игрок с этой ролью умирает. Если она отсутствует в игре, Рассказчик выбирает, кто умирает.

ГОРОЖАНЕ

ИЗГОИ

ПРИСПЕШНИКИ

ДЕМОНЫ

* Не в первую ночь

Ver. 1.3 - Generated by BotC Toolkit

Opium Den

BY COREY AND BELL

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Дурманщик
	Приспешники
	Демон
	Заклинатель змей
	Злой близнец
	Ведьма
	Цереновус
	Гарпия
	Пикси
	Дамочка
	Библиотекарь
	Повар
	Швея
	Управляющий
	Аэронавт
	Дурачок
	Генерал
	Рассвет

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ СТРАННИКИ

				
Вор	Чиновник	Распутница	Нищий	Козел отпущения

	Закат
	Дурманщик
	Заклинатель змей
	Монах
	Ведьма
	Цереновус
	Гарпия
	Фан гу
	Но Даши
	Вигормортис
	Охо
	Душечка
	Пророк
	Швея
	Жонглер
	Аэронавт
	Дурачок
	Генерал
	Рассвет

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ