



# Trust

BY MILK

## ГОРОЖАНЕ



### Аристократ

**Вступление:** вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



### Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



### Пикси

**Вступление:** вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



### Генерал

**Каждую ночь:** вы узнаете, кто, по мнению Рассказчика, ближе к победе: **добро**, **зло** или ни те ни другие.



### Гадалка

**Каждую ночь:** выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



### Пророк

**Каждую ночь\*:** вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



### Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



### Швея

**Один раз за игру, ночью:** выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



### Философ

**Один раз за игру, ночью:** выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



### Фокусник

**Демон** считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.



### Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



### Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.



### Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

## ИЗГОИ



### Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



### Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



### Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



### Политик

Если вы внесли наибольший вклад в поражение своей команды, вы меняете сторону и **побеждаете**, даже будучи мертвым.

## ПРИСПЕШНИКИ



### Мецефель

**Вступление:** вы узнаете тайное слово. Первый **добрый** игрок, произнесший его, становится **злым** ближайшей ночью.



### Цереновус

**Каждую ночь:** выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



### Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



### Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

## ДЕМОНЫ



### Черт

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



### Вигормортис

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]

\* Не в первую ночь

Ver. 1.0 - Generated by BotC Toolkit

# Trust

BY MILK

## ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Философ
	Фокусник
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Марионетка
	Цереновус
	Мецефель
	Пикси
	Библиотекарь
	Гадалка
	Швея
	Аристократ
	Генерал
	Рассвет

Закат	
Философ	
Монах	
Цереновус	
Мецефель	
Безумец	
Черт	
Вигормортис	
Смотритель воронов	
Гадалка	
Пророк	
Швея	
Генерал	
Рассвет	

## ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ