



# Gentle Night

BY ANGELUS MORNINGSTAR

## ГОРОЖАНЕ



### Повар

**Вступление:** вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



### Сыщик

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



### Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



### Цветочница

**Каждую ночь\*:** вы узнаете, голосовал ли **Демон** прошедшим днем.



### Глашатай

**Каждую ночь\*:** вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



### Пророк

**Каждую ночь\*:** вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



### Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



### Жонглер

**В ваш первый день:** публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



### Истребитель

**Один раз за игру, днем:** публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



### Мудрец

Если **Демон** убивает вас, вы узнаете, что им является один из двух игроков.



### Девственница

Первый раз, когда вас номинируют, если номинирующий - **Горожанин**, его немедленно казнят.



### Менестрель

Когда **Приспешник** умирает в результате казни, все игроки (кроме вас и **Странников**) становятся **пьяными** до заката следующего дня.



### Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.

## ИЗГОИ



### Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



### Механик

Вы **можете** умереть в любой момент.



### Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



### Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.

## ПРИСПЕШНИКИ



### Шпион

**Каждую ночь:** загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



### Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



### Гоблин

Если вы публично называетесь **Гоблином**, когда вас номинировали, а затем вас казнят в этот же день, ваша команда **побеждает**.



### Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.

## ДЕМОНЫ



### Пукка

**Каждую ночь:** выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



### Черт

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.

\* Не в первую ночь

Ver. 1.0 - Generated by BotC Toolkit

# Gentle Night

BY ANGELUS MORNINGSTAR

## ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Пукка
	Библиотекарь
	Сыщик
	Повар
	Шпион
	Рассвет

Закат	
Монах	
Блудница	
Черт	
Пукка	
Парикмахер	
Мудрец	
Механик	
Цветочница	
Глашатай	
Пророк	
Жонглер	
Шпион	
Рассвет	

## ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ