

# Seeds & Violets



ГОРОЖАНЕ



## Часовщик

**Вступление:** вы узнаете число шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**.



## Сновидец

**Каждую ночь:** выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



## Заклинатель змей

**Каждую ночь:** выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



## Математик

**Каждую ночь:** вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



## Цветочница

**Каждую ночь\*:** вы узнаете, голосовал ли **Демон** прошедшим днем.



## Глашатай

**Каждую ночь\*:** вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



## Пророк

**Каждую ночь\*:** вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



## Савант

**Каждый день:** вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



## Швея

**Один раз за игру, ночью:** выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



## Философ

**Один раз за игру, ночью:** выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



## Художник

**Один раз за игру, днем:** приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



## Жонглер

**В ваш первый день:** публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



## Мудрец

Если **Демон** убивает вас, вы узнаете, что им является один из двух игроков.

ИЗГОИ



## Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы можете быть казнены.



## Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



## Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



## Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда проигрывает.

ПРИСПЕШНИКИ



## Ведьма

**Каждую ночь:** выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



## Цереновус

**Каждую ночь:** выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он может быть казнен.



## Яга

**Каждую ночь\*:** выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появится **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



## Злой близнец

Вы и игрок противоположной стороны знаете друг друга и ваши роли. Если **доброе** игрока из вашей пары казнят, **зло** побеждает. **Добро** не может победить, пока вы оба живы.

ДЕМОНЫ



## Фан Гү

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гү**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



## Вигормортис

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



## Вортокс

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Способности **Горожан** дают **ложную** информацию. **Каждый день:** если никого не казнят, **зло** побеждает.



## Но Даши

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** отравлены.

\* Не в первую ночь



Ver. 1.0  
Generated by BotC Toolkit



# Sects & Violets

