



A Leech of Distrust

ВУ ОJ

ГОРОЖАНЕ



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Гробовщик

Каждую ночь*: вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



Экзорцист

Каждую ночь*: выберите игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если вы выбрали **Демона**, он узнает, кто вы, и не просыпается текущей ночью.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Истребитель

Один раз за игру, днем: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.

ИЗГОИ



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.

ПРИСП.



Адвокат дьявола

Каждую ночь: выберите **живого** игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если на следующий день его казнят, он не умирает.



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОН



Пиявица

Вступление: выберите **живого** игрока. Он **отравлен**, а вы умираете тогда и только тогда, когда он умирает. **Каждую ночь***: выберите игрока. Он умирает.



Привратник

В игре **может** присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.

* Не в первую ночь

A Leech of Distrust

ВУ ОJ

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Марионетка
	Пиявица
	Адвокат дьявола
	Пикси
	Рассвет



Если **Истребитель** выбирает своей целью хозяина **Пиявицы**, хозяин умирает.

Закат	
Адвокат дьявола	
Безумец	
Экзорцист	
Пиявица	
Гробовщик	
Жонглер	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ