

No Greater Joy

BY STEVEN MEDWAY



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Часовщик

Вступление: вы узнаете число шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**.



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



Эмпат

Каждую ночь: вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Мудрец

Если **Демон** убивает вас, вы узнаете, что им является один из двух игроков.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



* Не в первую ночь



Ver. 1.0

Generated by BotC Toolkit

No Greater Joy

BY STEVEN MEDWAY

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Сыщик
	Часовщик
	Эмпат
	Горничная
	Рассвет



Закат	
Блудница	
Черт	
Мудрец	
Эмпат	
Горничная	
Рассвет	

