

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Фокусник	Добавьте Фокусника в шаги «Приспешники» и «Демон».
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку « Это Демон ». Укажите на Демона .
	Безумец	Пробудите Демона : • Покажите карточку « Вы теперь » и жетон Демона . • Покажите карточку « Этот игрок » и жетон Безумца , а затем укажите на Безумца . ^{zzz} 👁️ позвольте Безумцу отыграть действия Демона . ^{zzz} Поставьте пометки « Выбран » рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●●
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку « Это Приспешники ». Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку « Эти роли отсутствуют в игре » и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Оборотень	Поставьте пометку « Ложный след » рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ●
	Король	👁️ Пробудите Демона , покажите ему карточку « Вы выбраны способностью этой роли », затем покажите жетон Короля и укажите на игрока ^{zzz} .
	Марионетка	Выберите одного из добрых игроков, сидящих рядом с Демоном , и поставьте пометку « Марионетка » рядом с его жетоном роли. ● 👁️ Пробудите Демона , укажите на этого игрока и покажите жетон Марионетки . ^{zzz}
	Отравитель	👁️ Отравитель выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок отравлен . ●
	Крестный отец	👁️ Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). ^{zzz}
	Пукка	👁️ Пукка выбирает игрока. ^{zzz} Этот игрок отравлен . ●
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют Изгои , поставьте пометку « Изгой » рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку « Ложный след » рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой « Изгой ». Укажите на игроков с пометками « Изгой » и « Ложный след ». Если в игре нет Изгоев , покажите жест «0». ^{zzz}
	Эмпат	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . ^{zzz}
	Гадалка	Поставьте пометку « Ложный след » рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой « Ложный след ». ^{zzz}
	Сновидец	👁️ Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{zzz}
	Швея	👁️ Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{zzz} ●
	Аристократ	Поставьте пометки « Известен » рядом с жетонами ролей одного злого и двух добрых игроков. ●●● 👁️ Укажите на игроков с пометками « Известен ». ^{zzz}
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону гримуар на необходимое ему время. ^{zzz}
	Математик	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. ^{zzz} Уберите пометки « Аномалия ». ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . ● 👁️ Отравитель выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ●
	Акробат	👁️ Акробат выбирает игрока. zzz Если этот игрок пьян или отравлен или становится таковым текущей ночью, Акробат умирает. ●
	Блудница	Если Демон умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку «Демон» рядом с Блудницей , 👁️ покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона . zzz
	Безумец	👁️ Позвольте Безумцу отыграть действия Демона . zzz Поставьте пометки «Выбран» рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●● 👁️ Пробудите Демона . Покажите ему жетон Безумца , укажите на Безумца , а затем – на выбранных им игроков. zzz Уберите пометки «Выбран» . ●●●
	Оборотень	👁️ Оборотень выбирает живого игрока. zzz Если этот игрок добрый , он умирает и Демон не убивает текущей ночью. ●
	Черт	👁️ Черт выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: • Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта . • 👁️ Пробудите нового Черта . Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта . zzz
	Пукка	👁️ Пукка выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ● Предыдущий отравленный Пуккой игрок умирает, а затем становится здоровым . ●●
	Крестный отец	Если прошедшим днем умер Изгой , 👁️ Крестный отец выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Хорист	Если Король был убит Демоном , 👁️ пробудите Хориста и укажите на игрока- Демона zzz.
	Эмпат	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) злых игроков среди живых соседей Эмпата . zzz
	Гадалка	👁️ Гадалка выбирает двух игроков. Дайте сигнал («Да» или «Нет»), есть ли среди них Демон или игрок с пометкой «Ложный след» . zzz
	Сновидец	👁️ Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	Швеля	Если Швеля еще не пользовалась способностью, 👁️ Швеля дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. zzz ●
	Король	Если число мертвых игроков больше либо равно числу живых , 👁️ покажите Королю жетон роли одного из живых игроков zzz.
	Шпион	👁️ Покажите Шпиону гримар на необходимое ему время. zzz
	Математик	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки «Аномалия» . ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.