

Midnight Oasis

BY ZETS

ГОРОЖАНЕ



Аристократ

Вступление: вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **злым**.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 Изгой]



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите живого игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Инженер

Один раз за игру, ночью: выберите роли для **Приспешников** или для **Демона**.



Егерь

Один раз за игру, ночью: выберите живого игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+Дамочка]



Профессор

Один раз за игру, ночью*: выберите мертвого игрока. Если этот игрок - **Горожанин**, он оживает.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Фермер

Если вы умираете ночью, один из **живых добрых** игроков становится **Фермером**.



Дурманщик

Приспешники и **Демон** не знакомятся. Если вы умираете, они знакомятся ближайшей ночью.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.



Атеист

Рассказчик волен нарушать игровые правила. Если его казнят, **добро побеждает**, даже если вы мертвы. [Нет **злых** ролей]

ИЗГОИ



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что ваша роль присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Голем

Вы можете номинировать только один раз за игру. Если номинированный вами игрок не является **Демоном**, он умирает.



Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



Мецефель

Вступление: вы узнаете тайное слово. Первый **добрый** игрок, произнесший его, становится **злым** ближайшей ночью.



Яга

Каждую ночь*: выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появляется **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Психопат

Каждый день, до начала номинаций: вы можете публично выбрать игрока. Он умирает. Если вас казнят, вы умираете только в случае проигрыша в камень-ножницы-бумага.

ПРИСПЕШНИКИ



Аль-Адихия

Каждую ночь*: выберите 3 игроков (все игроки узнают, кто выбран). Каждый из них молча выбирает: жить или умереть. Если все трое живы, они умирают.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 Изгой]

ДЕМОНЫ



Привратник

В игре **может** присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.



Дух слоновой кости

На стороне **зла** не может присутствовать более одного дополнительного игрока.



* Не в первую ночь







































Ver. 1.1
Generated by BotC Toolkit

Midnight Oasis

BY ZETS

СГЛАЗЫ

	Закат	 	Если Каннибал съедает Дурманщика , а затем умирает или теряет способность Дурманщика , Демон и Приспешники знакомятся ближайшей ночью.	Закат	
	Дурманщик	 	Если Яга создает Дамочку , Рассказчик выбирает, кто из игроков ей становится.	Дурманщик	
	Приспешники	 	Если Психопат внушает, что является Големом , Психопат обладает способностью Голема вместо своей.	Амнезиак	
	Демон			Инженер	
	Амнезиак			Отравитель	
	Инженер			Заклинатель змей	
	Отравитель			Яга	
	Заклинатель змей			Мецефель	
	Мецефель			Вигормортис	
	Егерь			Аль-Адихия	
	Дамочка			Парикмахер	
	Аристократ			Профессор	
	Аэронавт			Фермер	
	Рассвет			Егерь	
				Аэронавт	
				Рассвет	

ПЕРВАЯ НОЧЬ

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ

