

# FALL OF ROME

VERSION 1.9

BY ALEX S

ГОРОЖАНЕ



## Скульптор

**Вступление:** вы узнаете игрока. **Каждую ночь\***: вы узнаете сторону последнего номинированного им игрока.



## Весталка

**Вступление:** вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одна из которых присутствует в игре. Когда игрок с этой ролью умирает, ночью ваша способность **вступления** срабатывает вновь.



## Лекарь

**Каждую ночь:** выберите двух игроков (кроме себя). Текущей ночью они **трезвы, здоровы** и получают **верную информацию**. Первый раз, когда **Демон** убивает одного из них, вы узнаете роль **Демона**.



## Легионер

**Каждую ночь:** вы узнаете, сколько **живых злых** игроков сидит по часовой стрелке между вами и **живым Легионером**. [От +0 до +2 **Легионеров**]



## Горнист

**Каждую ночь\***: вы узнаете число **злых** игроков, публично назвавшихся **Спартак**о прошедшим днем.



## Могильщик

**Каждую ночь\***: если прошедшим днем игрок умер в результате казни, вы узнаете, является ли кто-либо из его **живых** соседей **злым**.



## Знаменосец

Когда вас номинировали, вы можете сделать уникальное публичное заявление о номинирующем (не о себе). Ночью вы узнаете, было ли оно верным.



## Центурион

Если вы номинируете и казните **живого** игрока, его команда **проигрывает**. Вы защищены от **Демона**. Если днем вы публично назвали **Спартак**ом, вы становитесь **пьяным** до рассвета.



## Торговец

**Один раз за игру, ночью\***: вы узнаете роли ранее номинировавших вас игроков.



## Гладиатор

**Один раз за игру, днем:** публично выберите **живого** игрока. Ночью вы оба просыпаетесь и молча играете в камень-ножницы-бумага. Проигравший умирает (кто-либо должен проиграть).



## Актер

**Один раз за игру, днем:** публично попытайтесь угадать типы ролей 3 игроков (не себя, по одной догадке на тип). Ночью вы узнаете число верных догадок.



## Кузнец

Первый раз, когда **Демон** убивает вас, вы остаетесь в живых и получаете способность отсутствующего в игре **Горожанина**.



## Ученый

Первый раз, когда вы номинируете **живого Изгоя**, он немедленно становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+1 **Изгой**]

ИЗГОИ



## Ромул

**Вступление:** вы узнаете игрока. Если кого-либо из вас казнят, все **Горожане** становятся **пьяными** до заката следующего дня.



## Спартак

Если **злой** игрок публично угадывает (один раз за игру) вашу роль, ваша команда **проигрывает**. Вы можете определяться как **Горожанин** первой ночью или если днем вы публично назвали **Спартак**ом.



## Винодел

Ваши соседние **Горожане** **пьяны**, но каждую вторую ночь вы **пьяны** до заката, даже если вы мертвы.



## Предвестник

Вы не знаете, что вы - **Предвестник**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**, но получаете **ложную информацию**. Вы можете определяться **злым**, даже будучи мертвым.

ПРИСПЕШНИКИ



## Гетера

**Вступление:** выберите двух игроков. Каждый из них узнает, что был выбран. Первый раз, когда один из них умирает в результате казни, ночью второй становится **злым**.



## Гаруспик

**Каждую ночь:** выберите игрока. Вы узнаете его роль. Первый игрок, выбранный вами дважды таким образом, умирает. [+**Спартак**]



## Гликон

Вы можете определяться **добрым**. Номинированные вами игроки определяются противоположной стороной до рассвета, а **Горожане** также **отравлены** до рассвета.



## Авгур

Когда кто-либо из **Горожан** номинирует вас, он немедленно становится **Предвестником**.

ДЕМОНЫ



## Клеопатра

**Каждую ночь:** выберите двух игроков. Если на следующий день выбранный игрок номинирует, он умирает следующей ночью. **Каждый день:** если ни один **добрый** игрок (кроме **Странников**) не номинирует, **зло** побеждает.



## Красс

**Каждую ночь\***: выберите игрока. Он умирает. Если первый **Красс** публично называется **Спартак**ом и умирает при 5 или более живых игроках, один из **злых** игроков становится **Крассом**.



## Ганнибал

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Приспешники** получают 3 блефа. **Каждую ночь\***: один из игроков может умереть. Первый умерший **Ганнибал** становится **добрым**. [+1 **Ганнибал**]



## Цезарь

**Каждую ночь\***: выберите игрока. Он умирает. Первый раз, когда **злой** игрок умирает в результате казни, ночью выберите еще одного игрока. Он умирает.



## «Я - Спартак!»

**Каждый день:** до половины **живых** игроков (с округлением вверх, **Странники** не считаются) могут публично назваться **Спартак**ом.

\* Не в первую ночь



Ver. 1.0

Generated by BotC Toolkit





# FALL OF ROME

A BLOOD ON THE CLOCKTOWER HOMEBREW

BY ALEX S